Основи на програмирането

Откриване на курса



СофтУни
трейнърски екип
Софтуерен университет
http://softuni.bg

Съдържание

1. Цели на курса
2. Учебна програма
3. Преподаватели
4. Изпити и оценяване
5. Учебни ресурси







Основи на програмирането

Цели на курса и учебна програма

Основи на програмирането в СофтУни

- Писане на прости команди
- Въвеждане и извеждане на числа
- Проверки
- Повторения (цикли)
- Приемен изпит



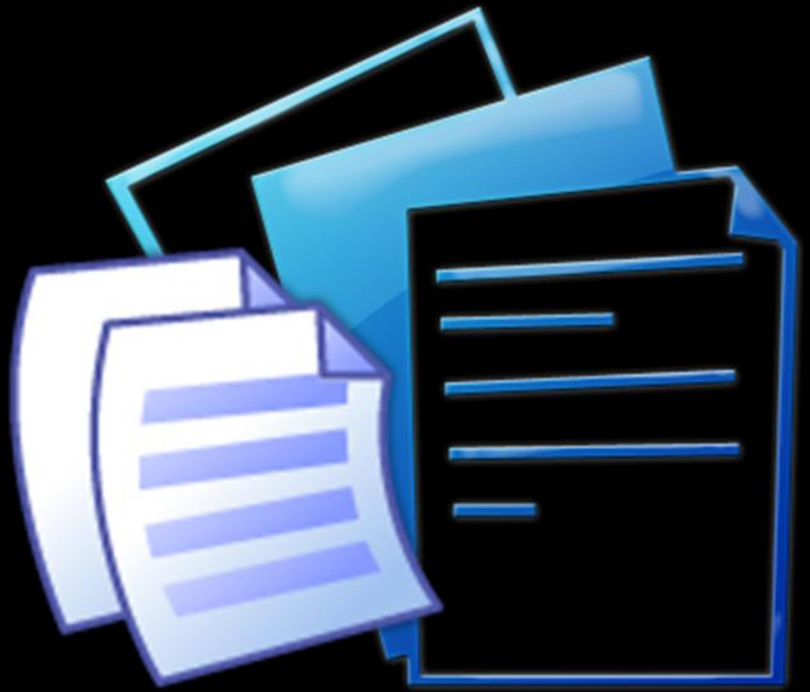
Цели на курса

- Курсът „Онсови на програмирането" дава:
  - Първи стъпки в писането на код (coding):
    - Четене на данни и прости пресмятания
    - Работа с проверки и повторения (цикли)
    - Материалът е на ниво 4-5 клас в училище!



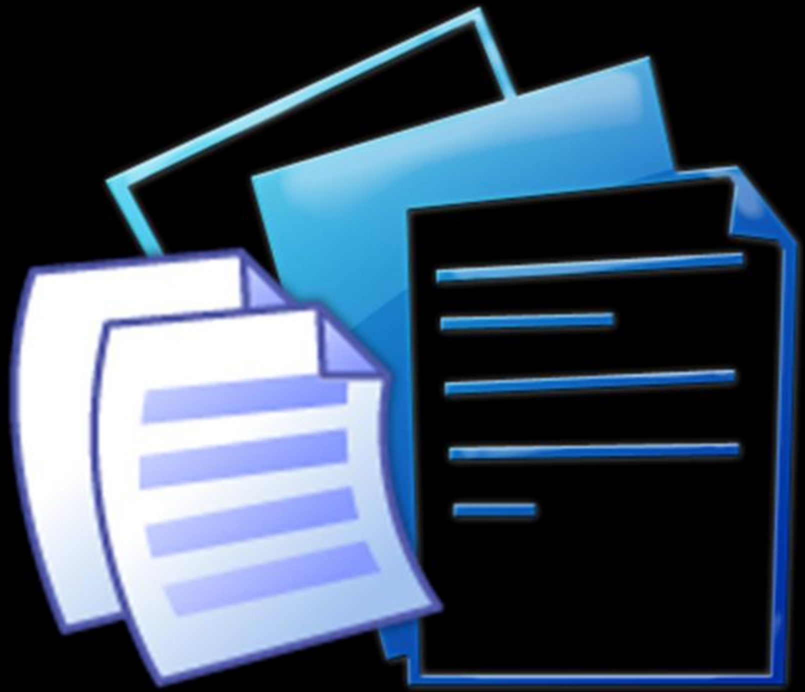
Учебна програма

1. Добре дошли в СофтУни. Откриване на курса. Първи стъпки в програмирането.
2. Прости пресмятания с числа
3. Проверки (if конструкция)
4. По-сложни проверки (вложени if)
5. Повторения (цикли)



Учебна програма (2)

6. Чертане на фигурки на конзолата с цикли
7. Вложени цикли – решаване на задачи
8. Подготовка за приемен изпит
9. Практически приемен изпит





Преподаватели

Преподаватели

- Божидар Гевечанов
  - Завършил СофтУни през юли 2017
  - Езици: C#, JavaScript, Python
  - Опит в game разработката с Unity3D









Основи на програмирането

Домашни, изпити и оценяване

Упражнения и домашни

- Упражненията са много важни!
  - Програмирането се учи с писане, много писане!
  - Трябва да програмирате всеки ден!
- Във всяко учебно занятие има задачи
  - Решаваме част от задачите в клас
  - Останалите остават за домашно
- Решенията се качват в judge системата: judge.softuni.bg



Упражнения и домашни (2)

- Срок за качване на решения в Judge
  - 4 дни след занятието (занятие в събота – краен срок сряда)
- 27 Септември – краен срок след третото занятие
  - Ако НЕ са решени поне 80% от задачите,

    студентът преминава в онлайн форма на обучение



Практически изпит

- Курсът „Основи на програмирането" завършва с практически изпит – 5 Ноември 2017 г.
  - Срок ранно плащане – 25 Септември 2017 (50лв)
- 6 задачи за 4 часа с judge система
  1. Задача с прости сметки (без проверки)
  2. Задача с единична проверка
  3. Задача с по-сложни проверки
  4. Задача с единичен цикъл
  5. Задача за чертане на фигурка на конзолата
  6. Задача с по-сложни цикли



Система за онлайн оценяване

- Всички изпити и домашни се тестват автоматизирано
  - През онлайн judge система: judge.softuni.bg
  - Ще я ползвате на всяко учебно занятие
  - Влиза се с вашия softuni.bg акаунт
- Как работи тестването в judge системата?
  - Качвате сорс кода (програмата)
  - Програмата се проверява с поредица тестове
  - За всеки успешен тест получавате точки



Резултати от приемен изпит

- Резултати от приемен изпит
  - Резултат < 4.00
    - Повтаряне на курса Programming Basics
  - Резултат >= 4.00
    - Записване на Technologies Module





SOFTWARE UNIVERSITY FOUNDATION

Ресурси

Какво ни трябва за курса?



WIKIPEDIA
The Free Encyclopedia



Сайт на курса и материали

- Официален сайт на курса "Основи на програмирането":

  https://softuni.bg/courses/programming-basics/

- Влизайте редовно във форума на СофтУни:
  - Обсъждайте задачите с колеги
  - Намирайте решения на всички задачи
  - Споделяйте код / решения / идеи / проблеми



  https://softuni.bg/forum

Слайдове, видео, домашни

- Всички **слайдове**, **видео**, **домашни**, **проекти** и други материали са отворени с публичен достъп
  - Посетете сайта на вашия курс, за да ги изтеглите





Книга “Основи на програмирането"

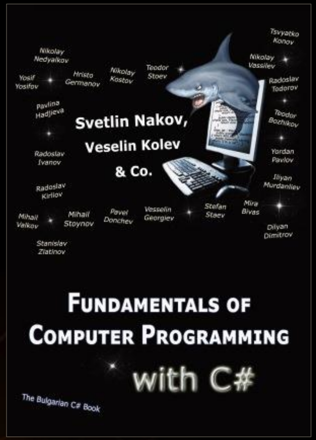


Учебник по основи на програмирането

- “Основи на програмирането със C#", Светлин Наков и колектив, 2017
- Българска версия (в PDF, HTML, ePub, Kindle и други формати)
- Свободно изтегляне от: csharp-book.softuni.bg

Книга "Въведение в програмирането със C#"





Учебник по основи на програмирането

- "Въведение в програмирането със C#", Светлин Наков и колектив, 2015, ISBN 9789544005276
- Налични са българска и английска версия (в PDF, HTML, ePub, Kindle и други формати)
- Свободно изтегляне от: introprogramming.info
- Хартиено копие → попитайте в СофтУни

- В курса се обхващат първите 6 глави (до цикли)

Препоръчителен софтуер

- Софтуер за обучението в настоящия курс:
  - Microsoft Windows 10
  - Visual Studio Community 2017 (безплатна версия на VS 2017)
  - Алтернативи:
    - Eclipse (за Linux, Mac OS X, Windows)
    - CLion(платен) (за Linux, Mac OS X, Windows)

Основи на програмирането – откриване



Въпроси?

https://softuni.bg/courses/programming-basics/







Представяне на менторите

Лиценз

Безплатни обучения в СофтУни

- Фондация "Софтуерен университет" – softuni.org
- Софтуерен университет – качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
  - softuni.bg
- СофтУни @ Facebook
  - facebook.com/SoftwareUniversity



- СофтУни форуми – forum.softuni.bg